## Робота з вимогами. Аналіз та складання вимог

## Beet Seed — відпрацюй навички на базовому рівні.

Наведи короткі приклади вимог (3-5) до будь-якого предмета з твого оточення, які б відповідали кожному з таких критеріїв оцінки якості:

**Атомарність** - вимоги повинні бути описані так, щоб їх не можна було уточнити ще детальніше або розбити одну вимогу на декілька.

**Несуперечність** - (Послідовність) не повинна суперечити іншим вимогам та обмеженням системи.

**Тестованість** - програмні компоненти або інтегрований продукт можна

перевірити на предмет дефектів.

**Відстежуваність** - дозволяє зрозуміти, чому було прописано саме таку вимогу.

Предмет: кружка

Вимоги:

1. Не пропускає налиту в неї рідину
2. Має одну і тільки одну ручку
3. Верхня частина кружки має бути круглої форми
4. Нижня частина кружки (основа) має бути плоскою та рівною
5. Кружка має витримувати температуру рідини від 0 до 100 градусів С

## Beet Sprout — детальніше заглибся в практику.

1. Виконай завдання попереднього рівня.

2. На твою думку, яка з технік тестування вимог гарантує максимально можливу якість фінального результату. Відповідь обґрунтуй (3-5 речень).

На мій погляд, максимальну якість фінального результату забезпечує **прототипування**.

Цей метод тестування вимог застосовується для перевірки вимог на повноту, правильність, реалізованість і на зручність використання користувацького інтерфейсу. Отже, застосовується у самому кінці процесу тестування вимог. Вона допомогає користувачу побачити індивідуальне рішення, чи справді поставленні вимоги відображають його ідеї. У випадку виявлення розбіжностей між початковими ідеями та створенним прототипом є можливість виправити/змінити/доповнити вимоги до майбутнього продукту перед початком його розробки.